

## Objetivo

---

Estágio na área de TI.

## Formação Acadêmica

---

- **Graduação em Ciência da Computação**  
6º período - Cursando

## Idiomas

---

- **Inglês: avançado**  
CCAA

## Experiência Profissional

---

Aguardando oportunidade.

## Atividades extracurriculares

---

- **Linguagem de Programação Java – Básico – (2022 – 5 horas)**  
Aulas de programação  
Fundação Bradesco
- **Linguagem de Programação Python – Básico – (2022 – 18 horas)**  
Aulas de programação  
Fundação Bradesco
- **Curso de Extensão em Letras ON-LINE – (2022 – 12 horas)**  
Aulas de revisão em Português
- **Curso de Extensão em BIT&BYTES ON-LINE (2022 – 12 horas)**  
Aulas de revisão em Algoritmos e Linguagem de Programação
- **Curso de Extensão em Números ON-LINE – (2022 – 12 horas)**  
Aulas de revisão em Matemática
- **Curso de Extensão em Física ON-LINE – (2022 – 12 horas)**  
Aulas de revisão em Física
- **Projeto “River VS Pig” – (06/2020 – 10/2020)**  
Função: desenvolvedor  
Foram realizadas modificações na arte dos personagens, programação da mecânica e layout do jogo para a versão mobile, utilizando a plataforma Sketchware, direcionada ao desenvolvimento de aplicações para o Sistema Operacional Android.

## Educação Complementar

---

- **Técnico em Informática – (2017 – 2019)**
- **Inglês – (2013 – 2019)**  
CCAA

## Experiência Internacional

---

- **Inglês intermediário – Languages Across Borders – Vancouver, Canadá (01/01/2020 – 25/01/2020)**  
Intercâmbio realizado com o intuito de aprimorar o meu conhecimento no idioma e aperfeiçoar minhas habilidades sociais.

## **Conhecimento em Informática**

---

### **Principais conceitos aprendidos no Curso Técnico em Informática:**

- Informática Aplicada
- Matemática Aplicada
- Inglês Técnico
- Desenvolvimento de Websites
- Montagem e Manutenção de Computadores e Redes
- Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas
- Banco de Dados
- Análise de Sistemas
- Organização de Empresas.

### **Informações adicionais**

---

- **Jogos Digitais**  
Gosto de desenvolver jogos através da plataforma Godot e Sketchware.
- **Aplicações**  
Desenvolvo aplicativos para Android através do software Sketchware.
- **Arte**  
Faço ilustrações no meu tempo livre.